



## **Câmara Municipal da Estância Turística de Embu das Artes**

R. Marcelino Pinto Teixeira, 50  
Parque Industrial Ramos de Freitas - Embu das Artes - SP  
CEP 06.816-000 - Tel.: (11) 4785-1555  
www.cmembu.sp.gov.br

### **INDICAÇÃO**

O Vereador Leandro de Souza (Betinho) no uso das Atribuições que lhe conferem o artigo 133 do regimento interno, INDICA ao Chefe do poder executivo municipal que seja implantado LAMPADAS DE LED na VIELA IPANEMA, situada na rua Bertioga Jardim Vazame -Embu das Artes.

Senhor Presidente

### **JUSTIFICATIVA**

CONSIDERANDO que, as lâmpadas de LED proporcionam melhor visibilidade e, portanto, melhor segurança aos munícipes;

CONSIDERANDO que, as lâmpadas de LED gastam menos energia elétrica, o que proporcionará redução de custos para o Município;

CONSIDERANDO que, a necessidade de iluminar as áreas urbanas do município, até por questões de segurança.

#### **Gabinete Vereador Betinho**

**Rua Marcelino Pinto Teixeira, 50 –CEP: 06816-000 – Parque Industrial, Embu das Artes,SP**

**Tel: 114785-1562 (ramais 215/282) 11 95592-0724/1195592-0752**

1) NEY SANTOS - Prefeito Municipal PREFEITURA MUNICIPAL DE EMBU DAS ARTES

Plenário "Mestre Gama", 24 de novembro de 2023.

**Betinho Souza - PSD**



Autenticar documento em <https://hopapercloud.cmembu.sp.gov.br/autenticidade> com o identificador 320033003200320035003A005000, Documento assinado digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP-Brasil.





## **Câmara Municipal da Estância Turística de Embu das Artes**

R. Marcelino Pinto Teixeira, 50  
Parque Industrial Ramos de Freitas - Embu das Artes - SP  
CEP 06.816-000 - Tel.: (11) 4785-1555  
[www.cmembu.sp.gov.br](http://www.cmembu.sp.gov.br)



Autenticar documento em <https://hopapercloud.cmembu.sp.gov.br/autenticidade>  
com o identificador 320033003200320035003A005000, Documento assinado digitalmente  
conforme MP n° 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira  
- ICP-Brasil.

