

## Anexo I

Sr. Annis Neme Bassith, nascido em 1927, em Embu das Artes, foi o primeiro prefeito e a figura política-administrativa de maior importância da cidade.

Annis foi um dos fundadores da Associação Cívica de Embu, entidade criada em 17 de março de 1958, que lutou pela emancipação do município. Assim, em cerca de 1 ano, a cidade de Embu das Artes deixou de ser distrito de Itapeverica da Serra.

Após a criação do município, pelo então governador Jânio Quadros, em 4 de outubro de 1959, ocorreu a primeira eleição municipal para os poderes Executivos e Legislativos de Embu, na qual Annis Neme Bassith disputou pelo PTN (Partido Trabalhista Nacional), sendo vitorioso nas urnas juntamente com seu vice Dr. Carlos Koch, no dia 1 de janeiro de 1960.

A cidade recém-emancipada não tinha recursos para nada. Assim, a primeira sede da Prefeitura, funcionou na sala de casa da família Bassith, no Largo 21 de Abril, hoje a agência do Banco do Brasil.

Além do título de primeiro prefeito da cidade, no mandato de 1960 a 1963, também foi vereador por duas vezes em Embu, e duas vezes em Itapeverica, antes da emancipação. Em 1968, foi Presidente da Câmara Municipal e em 1969, Annis foi eleito a Prefeito novamente.

Entre os seus muitos bem-feitos à cidade, Annis Bassith foi pioneiro na imprensa local regional, ao assumir o jornal “O M’Boy”, que posteriormente foi nomeado como “Folha de Embu”, na qual foi diretor do jornal por anos. Também foi cofundador do clube mais antigo da cidade, a Embuense, e presidiu a tradicional Romaria de Embu à Pirapora.

Viúvo, Annis Neme Bassith faleceu em 4 de abril de 2022, deixando dois filhos, Annis Neme Bassith Júnior e Cristiane Bassith.

Portanto, também deixou um grande legado à cidade de Embu das Artes.

Bibliografia:

<http://www.folhadeembu.com.br/noticias/768/>

<https://www.jornalspreporter.com.br/noticia/10701/morre-annis-neme-bassith-1o-prefeito-de-embu-das-artes>

<https://www.otaboanense.com.br/annis-bassit-primeiro-prefeito-de-embu-fala-sobre-a-emancipacao-do-municipio/>